



RESUMEN:

THE PRISON: El equipo de fuerza policial ha estado tomando medidas contra las bandas criminales durante años y sin tomar prisioneros. La última gran operación dejó rodando varias cabezas de policías corruptos. Por tanto, la gloria está a un paso del olvido. Te han incriminado y puesto en la cárcel por cargos falsos. Sin embargo, tus amigos todavía tienen su libertad. El plan de escape está listo, y ahora necesitarás todo el coraje, toda la astucia y toda la suerte que tengas para llegar a la libertad y limpiar tu nombre. Y para continuar su lucha por la justicia.



RESUMEN:

MISSION SIGMA: Los servicios secretos han localizado y neutralizado a un conocido terrorista que se ha escondido en una zona deprimida de la ciudad durante los últimos diez años. Aquí es donde terminan las buenas noticias. Resulta que en el techo de un rascacielos abandonado, el maniático ha instalado una ojiva nuclear con un temporizador. El edificio en sí se ha convertido en una torre llena de intrincadas trampas y obstáculos. ¿Podrás pasar todas las trampas y adelantarte a un ataque nuclear?



RESUMEN:

CHRISTMAS: ¡La Navidad está siendo amenazada! Santa ha quedado atrapado en una tormenta de nieve, ha perdido todos los regalos y no puede encontrar el camino a casa. Solo tú puedes salvar la Navidad. Para ayudar a Papá Noel a encontrar su casa, debes encender las luces del árbol de Navidad más grande del bosque. Sin embargo, antes de hacerlo tendrás que llegar a donde vive Papá Noel en el Polo Norte y poner todo en orden. Descubra por qué los duendes mágicos se niegan a trabajar y los regalos no llegan a los niños. ¡Date prisa para revivir el primer árbol de Navidad junto con el mejor reno de Papá Noel!



RESUMEN:

CYBERPUNK: Es el comienzo del siglo XXII. La sociedad se ha derrumbado en medio de un rápido progreso tecnológico. La gente está modificando sus propios cuerpos extensivamente. Las corporaciones luchan entre sí por los datos, que se han convertido en el producto más valioso del mercado. Tu grupo, compuesto por cyborgs equipados con habilidades especiales, ha decidido robar algunos datos raros de los archivos de una corporación influyente. Al infiltrarse en el complejo sin ser notado, debe acceder a los archivos y descargar la memoria de pila. Pero no habrá nada fácil en eso.



RESUMEN:

HOUSE OF FEAR: Una cabaña abandonada en ruinas en el bosque. Telarañas en los rincones, polvo en el suelo, muebles destartados y... ni un alma viviente. Por lo que parece, la casa ha sido abandonada hace mucho tiempo, pero ¿es realmente así? Intentas entender lo que está pasando aquí, pero solo entiendes una cosa: esta casa no te dejará escapar tan fácilmente. Mirando alrededor, ves que las puertas y ventanas están cerradas, no hay electricidad, y el parpadeo agonizante de la vela apenas alcanza para iluminar la habitación lóbrega. Para su horror, se da cuenta de que está atrapado en una trampa. La silueta de alguien destella en la tenue luz de la vela... ¿O fue un truco de la luz? ¿Estás listo para conquistar tus miedos y profundizar en los secretos de este lugar turbio?



RESUMEN:

THE LAST DAY DEFENSE: Te encuentras en medio del conflicto militar persistente entre dos imperios cósmicos. Esta lucha ha estado en curso durante varios siglos... pero el enemigo busca un movimiento desesperado y peligroso: cambiar el curso de la historia... Envían a su tripulación y un replicador masivo (que puede producir diversas armas, equipos y máquinas de la nada) al pasado de la Tierra, cuna de la civilización, para acabar con nuestros ancestros y ganar la guerra de esta manera sucia. Cuando comienza el ataque y nuestra realidad comienza a colapsar, los científicos encuentran el punto de inflexión y envían la nave temporal para evitar el desastre. Prueba a ser un agente temporal: desafía tu cerebro construyendo estructuras defensivas, destruye el equipo enemigo y piensa en la estrategia de la victoria, usando un mapa de batallas, un replicador y el suministro de energía limitado que tu equipo ha logrado para volver al pasado.



RESUMEN:

SANCTUM: El mundo de H.P. Lovecraft está lleno de lugares oscuros y criaturas místicas de las que debes mantenerte alejado. Recibiste una carta de tu amiga íntima Anna, una detective que investiga desapariciones misteriosas en los bosques cercanos. Ahora no tienes otra opción que hacer todo lo posible para salvarla. En la carta, ella pedía tu ayuda y nunca más tuviste noticias de ella. Estás a punto de realizar tu propia investigación. Es hora de visitar un antiguo monasterio abandonado, donde se asentó el culto a una antigua deidad. Tendrás que arriesgar no solo tu vida sino también tu alma cuando te encuentres con la fuerza misteriosa que duerme en la mazmorra del monasterio vacío. Para averiguar qué le pasó a tu amigo y alejarte de los fenómenos paranormales tendrás que enfrentarte a los espeluznantes secretos que esconde este oscuro santuario y resolver antiguos acertijos.



RESUMEN:

SIGNAL LOST: La conexión con la estación secreta de investigación “Asgard”, que orbita alrededor de la Tierra, se perdió inesperadamente hace cinco horas. Más tarde, la estación se movió a una órbita que se desvanecía. Falta solo una hora para que “Asgard” ingrese a la atmósfera de nuestro planeta. Si la estación cae en la Tierra, provocará millones de víctimas. Eres parte del equipo de emergencia que tiene que restaurar la operatividad de los sistemas de la estación, necesarios para corregir la órbita. Para que esto sea posible, su conciencia se integrará digitalmente en el modelo experimental de robots ingenieros, que afortunadamente ahora se están probando en otra estación orbital cercana. ¿Qué se esconde dentro de la estación espacial que ahora parece sin vida y dónde desapareció su tripulación? Encuentre respuestas y repare la computadora principal de a bordo para evitar un desastre.



RESUMEN:

ARCHER: ¿Alguna vez has querido probar tiro con arco? ¿Alguna vez has soñado con convertirte en un héroe de la Edad Media? En Archer, debes luchar contra hordas de orcos, duendes y trolls que atacan tu fortaleza y, al final, ¡derrotar al jefe principal! Puedes luchar solo como un verdadero héroe o llamar a tus amigos para que te ayuden y disparar a los monstruos juntos. ¡Apurarse! ¡Toma un arco y defiende tu castillo contra invitados no invitados!

The image shows the cover art for the VR game 'Survival'. It depicts a tropical island scene with a man in a blue shirt and brown pants standing on a sandy beach, looking out at the ocean. In the background, there are lush green trees, a crashed airplane in the water, and a large barrel floating nearby. The word 'SURVIVAL' is written in large, white, distressed letters across the top of the scene.

SURVIVAL



RESUMEN:

SURVIVAL: Estabas planeando un viaje de vacaciones inolvidable con tus amigos. Sin embargo, no esperabas que se convirtiera en una búsqueda de supervivencia. Un rayo cayó sobre el avión y se estrelló junto a una pequeña isla deshabitada en el Océano Pacífico. El transmisor de la cabina no funciona correctamente y no te permite sintonizarlo con la onda de radio que necesitas para llamar y ser salvado. Quién sabe cuánto tiempo tendrás que esperar hasta que el equipo de búsqueda te encuentre... Mientras tanto, estás conmocionado, asustado y pasando hambre. No hay suministros y nada más que naturaleza salvaje a tu alrededor. El clima está empeorando y necesitas un lugar para esconderte. Usa tu pensamiento crítico para sobrevivir. Investiga qué se puede encontrar en la isla y cómo puede ayudarte a mantenerte con vida.



RESUMEN:

JUNGLE QUEST: Durante un paseo por el parque, encuentras un portal que conduce al mundo misterioso. Un asombroso santuario poblado por animales aparece frente a ti. ¿Pero cómo regresas? Para encontrar el camino a casa, debes resolver una serie de acertijos y explorar el misterioso mundo de las islas voladoras.



RESUMEN:

CHERNOBYL: Si tan solo pudiéramos cambiar el pasado, o ser testigos de los eventos que cambiaron el mundo... ¿Es posible cambiar el destino? Viaja atrás en el tiempo para ver si puedes cambiar la situación de la que, al parecer, no había salida. ¿Qué pasó la noche del accidente? ¿Qué pasó después? Encuentre respuestas a preguntas que han permanecido sin respuesta hasta ahora. El pueblo fantasma de Chernobyl puede contarte su historia... Una historia que costó vidas. Un desastre que aún hoy nos afecta...



RESUMEN:

ALICE: ¡Participa en la vorágine de eventos y ponte en el lugar de Alicia! ¡Sumérgete en un mundo de auténtica magia! Tienes que descubrir los secretos de la Reina de Corazones, que ha hechizado el tiempo del País de las Maravillas. Bebe una poción que encoge y sigue al Conejo Blanco a través de los retorcidos laberintos del mundo detrás del espejo, donde todo está al revés. Ayuda al Sombreroero, que se detuvo en el tiempo, a arreglar el desorden en la loca fiesta del té. El Gato de Cheshire te guiará a través de la espesura encantada del Bosque Oscuro. Salva a las hadas que conocen el secreto de la reina malvada usando los consejos de la sabia Oruga. Encuentra una manera de escabullirte de los guardias de cartas hacia el castillo lleno de trampas engañosas para derrotar a la Reina de Corazones, levantar el hechizo de la torre del reloj principal y salvar el País de las Maravillas.

The logo for ARVI ARENA features a stylized blue 'A' symbol above the text 'ARVI ARENA' in a white, bold, sans-serif font.

**ARVI
ARENA**



RESUMEN:

ARVI ARENA: Arena es un shooter multijugador dinámico e inmersivo con elementos de ciencia ficción. La rica variedad de mapas y armas entusiasmará a todos los fanáticos de los juegos de acción. Demuéstrate como un intrépido gladiador del mundo moderno. Reúnanse en equipos y recuerden todas las tácticas de juego que conocen para conquistar a sus enemigos dentro de la realidad virtual. Use las funciones de teletransporte y explore el área para obtener artículos de bonificación. Solo los jugadores más hábiles superarán el juego y obtendrán una victoria. usted puede ser uno de ellos. ¡Conviértete en el último sobreviviente en la batalla virtual futurista!



RESUMEN:

SMASH POINT: Sumérgete en un mundo al estilo de los dibujos animados, persiguiéndose y aplastándose unos a otros con las armas nuevas más geniales. Smash Point es un juego competitivo de realidad virtual multijugador lleno de diversión visual. El juego se juega en modo todos contra todos, por lo que la diversión nunca termina porque nadie muere por mucho tiempo. El número estándar de rondas es 10, una ronda se puede establecer entre 5 y 7 minutos de duración. El jugador con más puntos gana. El juego puede albergar hasta 10 jugadores. Los bots se pueden usar para llenar posiciones y automáticamente mantendrán el número de jugadores en un mínimo de 6. Hay 12 personajes carismáticos en Smash Point, por lo que todos pueden encontrar su favorito.



HOUSE OF FEAR

CURSED SOULS



RESUMEN:

HOUSE OF FEAR: CURSED SOULS: Gritos repentinos de enfado. Sombras moviéndose en la oscuridad. Una oscuridad total de lo desconocido. Cuanto más profundizas en la historia de The House, más entra The House en tu alma. Los muertos necesitan a los vivos. Ellos te necesitan. Un misterioso y brutal asesinato en un pequeño pueblo conmociona a los lugareños. Se rumorea que una noche los ocultistas mataron a toda la familia y maldijeron sus almas, aprisionándolas para siempre en las paredes. ¿Podrás resolver este intrincado misterio? ¿Estás realmente listo para explorar cada rincón de este lugar oscuro y lúgubre para liberar a las pobres almas desafortunadas de la familia? Piensa largo y tendido.

Si fallas, La Casa devorará tu alma para siempre.

HOUSE OF FEAR

CALL OF BLOOD



RESUMEN:

HOUSE OF FEAR: CALL OF BLOOD: Prepárate para embarcarte en un espeluznante viaje a través de los pasillos de la Clínica Psiquiátrica Delusion, un lugar siempre marcado por el terror horripilante. Era una escalofriante mañana de Halloween cuando las paredes de la clínica fueron testigos de un horror indescriptible: cuerpos sin vida y sin sangre, tanto del personal como de los pacientes, esparcidos por todas partes. La investigación policial informó de que en esta macabra escena faltaban dos personas: el director de la clínica y una paciente de 12 años llamada Emily.

Usted es el investigador forense en una carrera contrarreloj. Su tarea consiste en desentrañar la verdad y localizar a Emily. Sin embargo, tu camino está plagado de terrores y pesadillas que desafían los límites de la comprensión humana. Mientras navegas por el siniestro laberinto de la malograda clínica, prepárate para encontrarte con el mismísimo mal.